

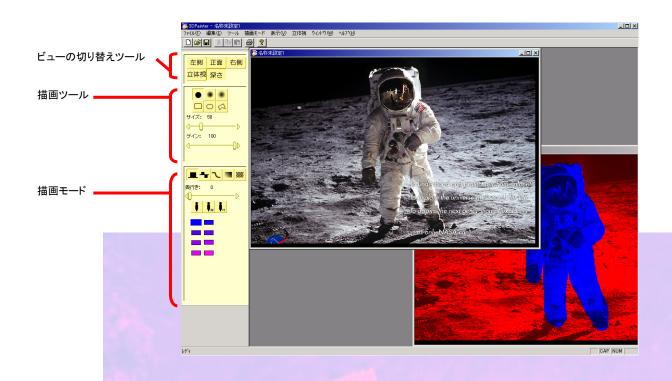
立体視画像作成ソフトウェア

3D Painter

3D Painter は平面的な画像に奥行きを与えるソフトウェアです。奥行きを与えることによって、平面画像は立体的な画像(3D 画像)となります。 **3D Painter** ではこの 3D 画像を編集するために、特別な機能を備えています。

元画像はあらかじめ用意されたデジカメ画像やその他の画像ファイルです。その画像にあった奥行き情報を

3D Painter を使用して付け加えていきます。そうしてできた奥行き情報付の立体画像が 3D 画像と呼ばれます。

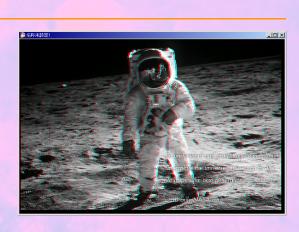


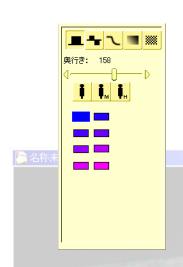
機能

■ビュー

3D 画像を 5 つの異なる表示方法(ビュー)で見ることができます。どのビューが 選択されていても、奥行き情報の編集は 可能です。

立体視







■奥行き編集

奥行き編集は、色情報の代わりに奥行き情報を編集するという点を除いて、いわゆる一般的なペイントプログラムとほとんど同様です。奥行き編集は、形状を設定する描画ツールと、内容を設定する描画モードを組み合わせて行います。

■描画モード

描画モードは描画内容を指定します。5 つの描画モード(奥行き設定、でこぼこ、なめらか、グラデーション、奥行き自動抽出)が用意されています。それぞれの描画モードには詳細を指定するためのオプションがあります。





元画像

抽出された奥行き





奥行き自動抽出の例

■ 仕様

画像フォーマット	JPEG、BMP、TIFF(非圧縮)、GIF、PNG
ステレオフォーマット	アナグリフ、カラーアナグリフ、平行法、交差法、左画像、右画像、JPS
描画ツール	丸ブラシ、エアブラシ 1、2、四角、楕円、多角形
描画モード	奥行き設定、でこぼこ、なめらか、グラデーション、奥行き自動抽出
表示ステレオモード	アナグリフ、カラーアナグリフ、シャープ G シフト、H-インタリーブ(正/逆)

■ 推奨動作環境

CPU	Pentium または互換プロセッサ
OS	Windows 98 SE / Me / 2000 SP4 / XP
メモリ	256 MB 以上
ハードディスク	500 MB 以上の空き領域
モニタ	1024 × 768 以上の解像度で、16 ビット カラーを表示可能なもの

ACTLAS

株式会社アクトラス

●このカタログに記載された仕様、デザインなどは、予告なしに変更する場合があります。

ご使用の際は「取扱説明書」をよくお読みになった上で正しくご使用下さい。

〒013-0033 秋田県横手市旭川 2 丁目 2-32

http://www.actlas.co.jp TEL: 0182-33-2301 E-mail: info@actlas.co.jp FAX: 0182-33-0339